

## Handballvariationen

### Material:

- 6 Bündel in je 4 Farben
- 2 Handbälle
- 4 dünne Matten
- 12 Reifen
- 4 Unihockeytore

### Diskussion

- Welche Probleme gibt es?
- Welche Zusatzregeln brauche ich? *Siehe kursive Regeln*
- Wie kann ich das Spiel erweitern? *Siehe Variation in Klammer*

Generell: - Kinder die Regeln und Variationen mitbestimmen lassen  
- Vom allgemeinen zum spezifischen Spiel, Skills wie Verteidigung durch Verschiebung am Kreis/ vor den Ringen, Bodenpass, Prellen allmählich hinzunehmen

### Mattenball

Aufstellung: 4 dünne Matten werden in die Ecken der Halle verteilt mit etwas Abstand zur Wand.

Spielmodus: 2 Teams zu je 4 Spielern

Spielidee: Die Spieler können einen Punkt erzielen, wenn sie einem auf der Matte sitzenden Mitspieler den Ball zuwerfen können.

*(Variation: Ball durch Bodenpass zuspielen)*

Regeln: - Kein Laufen oder Prellen mit dem Ball  
- Max. 3 Sekunden auf der Matte  
- Ballbesitzwechsel nach Punkt oder wenn der Ball zu Boden fällt.  
- *Jeder Spieler muss den Ball einmal berührt haben vor dem Punkt*  
- *Auf derselben Matte darf nicht zwei Mal hintereinander gepunktet werden*

### Ringball

- Aufstellung: An den beiden Hallenbreitseiten werden je 6 Reifen verteilt
- Spielmodus: 2 Teams zu je 4 Spielern
- Spielidee: Die Spieler können einen Punkt erzielen, wenn sie den Ball in einen Reifen legen können. Die Gegenspieler können verteidigen, in dem sie mit einem Fuss im Reifen den Reifen blockieren.
- Regeln:
- Kein Laufen oder Prellen mit dem Ball
  - Max. 3 Sekunden auf der Matte
  - Ballbesitzwechsel nach Punkt oder wenn der Ball zu Boden fällt.
  - *Jeder Spieler muss den Ball einmal berührt haben vor dem Punkt*
  - *Es darf nur mit einem Bein blockiert werden (nicht zwei Reifen gleichzeitig)*
  - *Nach gescheitertem Versuch darf nicht der nebenan liegende Reif angespielt werden*

### Streethandball

- Aufstellung: Normales Handballfeld oder Halle halbieren, Unihockey- statt Handballtor, Torraum den Schiessfähigkeiten und der Feldgrösse anpassen
- Spielmodus: 2 Teams zu je 4 Spielern bei halbiertter Halle oder 3-4 Teams zu je 4-6 Spielern mit Wechsel nach Tor oder nach gewisser Zeit, fliegender Torwart (Erzeugen einer Überzahlsituation)
- Spielidee: Die Spieler können einen Punkt erzielen, wenn sie ein Tor schiessen. Der Torraum darf nicht betreten werden ausser bei gesprungenem Tor.
- (Variation: Spezialwürfe geben mehr Punkte z.B. Bodenauf, im Sprung, nach einer Drehung, unter dem Bein durch, etc.*
- 3 Schritte laufen/ 3 Mal prellen*
- Nach Torversuch muss der Ball hinter die Mittellinie gespielt werden)*

Regeln:

- Kein Laufen oder Prellen mit dem Ball
- Max. 3 Sekunden auf der Matte
- Ballbesitzwechsel nach Punkt oder wenn der Ball zu Boden fällt.
- *Jeder Spieler muss den Ball einmal berührt haben vor dem Punkt/ 3 Ballberührungen vor dem Punkt*